→ Enoncé:

le gestionnaire d'un complexe sportif associatif souhaite informatiser la gestion des réservations de terrains et d'équipements sportifs. Il vous confie cette mission.

Un terrain es caractérisé par un numéro de terrain, un nom, un type (salle ou extérieur) et une superficie.

Un terrain peut permettre la pratique de plusieurs sports (par exemple hand-ball, basket-ball et volley-ball dans un gymnase), éventuellement en simultané.

Afin de gérer cela, on souhaite savoir pour chaque terrain, combien de « sous-terrains » il contient pour un sport donné (par exemple, il peut y avoir 3 terrains de tennis dans un gymnase).

Un sport est identifié par un code unique composé de 3 lettres ainsi que l'intitulé complet de la discipline en question .

Divers équipements sont également à la disposition des adhérents de l'association (ballons, raquettes, dossards,..).

Ces équipements sont répartis en lots numérotés.

Chaque lot est caractérisé par le type d'équipement (ballons, haies,...) et le nombre d'unités qui le composent.

Pour des raisons de stockage, un lot d'équipement donné est lié à un terrain et un seul. Il ne peut pas être utilisé ailleurs.

Finalement, un lot d'équipement peut être dédié à un seul sport (raquette de tennis, etc..), mais pas nécessairement (dossards, plots,..).

Les adhérents sont identifiés par un numéro d'adhérent, un nom, un prénom, une adresse et un numéro de téléphone.

Lorsqu'ils passent une réservation, on note le jour désiré, l'heure de début et l'heure de fin. Une réservation concerne un terrain, un sport précis et éventuellement divers équipements.

Questions:

- → établir le dictionnaire des données.
- → établir le graphe des dépendances fonctionnelles.
- → proposer un modèle conceptuel des données.
- → déduire un modèle logique des données.
- → indiquer les tables avec leurs champs.
- → préciser les clés primaires
- → préciser les clés étrangères

Questions:

- → construire les tables
- → formater les champs
- → identifier les clés primaires
- → établir les relations

- → saisir les données et tester
- → créer les formulaires de saisie, relatifs aux tables
- → saisir les données et tester
- réer les requêtes relatives aux tables
- → saisir des données si nécessaire et tester
- → créer les états relatifs aux tables
- → saisir des données si nécessaire et tester

Questions:

- → créer des requêtes pour faire des bilans (ex : liste des passagers par voyage, liste des chauffeurs avec cars par voyage, liste des villes par voyage, liste des voyages par ville)
- → tester
- réer des états pour faire des bilans (ex : liste des terrains par sport, liste des équipements par sport, liste des réservations par sport, liste des adhérents avec le sport pratiqué)
- → tester