

MICROÉCONOMIE III

I – Introduction

1. La concurrence parfaite : un cadre privilégié
2. La concurrence parfaite : un modèle mis en question
3. Qu'est-ce-que la concurrence imparfaite ?

II – Le monopole

1. Introduction
2. Comportement
3. Indice de pouvoir de monopole
4. Lien entre recette et élasticité de la demande
5. Optimum social et comportement du monopole
6. Tarification dans le cadre des monopoles publics
7. Quelques réflexions macroéconomiques

III – Éléments de théorie des jeux

1. Introduction

- 1.1. Objet, terminologie
- 1.2. Classification des jeux

2. Une première approche, les jeux à somme nulle et à actions simultanées

3. Les jeux à somme non nulle et à actions simultanées

- 3.1. Comportement prudent
- 3.2. L'équilibre de Nash
- 3.3. Détermination de l'équilibre par élimination de stratégies
- 3.4. Applications économiques
- 3.5. Équilibre de Nash en stratégies mixtes

4. Les jeux à information complète et parfaite

- 4.1. Le problème
- 4.2. Représentation graphique appropriée
- 4.3. Équilibre de Nash parfait en sous-jeux

5. Quelques éléments sur les jeux répétés

- 5.1. Revue des problèmes
- 5.2. Concepts utiles et notations
- 5.3. Solutions d'un super-jeu fini J^T : analyse de quelques cas
- 5.4. Les super-jeux infinis
- 5.5. Jeux répétés et actualisation
- 5.6. Les limites de la résolution à rebours

IV – L'oligopole

1. **La concurrence en quantité**
 - 1.1. Modèle de Cournot (1838)
 - 1.2. Horizon temporel indéterminé et coopération : le cartel
 - 1.3. Le modèle « meneur-suiveur » de Stackelberg (1934)
 - 1.4. Comparaison des équilibres de Cournot et de Stackelberg
 - 1.5. Les barrières à l'entrée
2. **La concurrence en prix**
 - 2.1. Le modèle de Bertrand (1883)
 - 2.2. Équilibre de Bertrand avec contrainte de capacité

Références bibliographiques

- Abraham-Frois, G.** (2004), *Introduction à la microéconomie*, Economica.
- Bergstrom, T. et Varian, H.R.** (1997), *Exercices de microéconomie*, De Boeck, coll. Université.
- Cahuc, P.** (1995), *La nouvelle microéconomie*, La Découverte, coll. Repères.
- Guerrien, B.** (1997), *La théorie des jeux*, Economica, coll. Poche.
- Henderson, J.M. et Quandt, R.E.** (1997), *Microéconomie*, Dunod.
- Julien, B. et Picard, P.** (1998), *Éléments de microéconomie : exercices corrigés*, Montchrestien.
- Mankiw, N.** (1998), *Principes de l'économie*, Economica.
- Malinvaud, E.** (1994), *Leçons de théorie microéconomique*, Dunod.
- Picard, P.** (1998), *Éléments de microéconomie*, Montchrestien.
- Samuelson, P.A. et Nordhaus, W.D.** (2005), *Économie*, 18^e édition, Economica.
- Varian, H.R.** (1992), *Introduction à la microéconomie*, De Boeck, coll. Université.
- Varian, H.R.** (1995), *Éléments de microéconomie*, De Boeck, coll. Université.