

L'UTILISATION DES TOUCHES DE FONCTION SAS

EN MODE « COMMANDES »

Vous pouvez pré-programmer, en mode d'affichage par « Commandes, les actions Sas décrites précédemment en tapant la commande *keys*. Quand la commande *keys* est activée, vous voyez alors apparaître à l'écran la liste des touches de fonction Sas PF1, PF2, .. , KP_0, KP_1, CTRL-A, ..., CTRL-V avec leur commande Sas sous-jacente.

Les touches CTRL-A à CTRL-V, exposées dans le tableau ci-dessous fonctionnent tout à fait correctement sur votre P.C. Toutes les commandes des touches de fonctions étant modifiables, vous pouvez toujours créer de nouvelles associations Touches de fonction-Commande(s). Vous pouvez associer, par exemple, la commande *zoom* à la fonction « CTRL-V » initialement vierge afin d'agrandir la fenêtre courante en appuyant simultanément sur les touches « CTRL » et « V ». Vous pouvez également programmer une touche de fonction pour quitter plus rapidement Sas.

Touches de Fonction	Commande sous-jacente	Utilité de la commande Sas
CTRL-A	<i>next</i>	La commande <i>next</i> permet de passer de la fenêtre courante à la fenêtre suivante.
CTRL-B	<i>prevwind</i>	La commande <i>prevwind</i> renvoie à la fenêtre Sas ouverte précédemment.
CTRL-F	<i>mark</i>	La commande <i>mark</i> permet de sélectionner des lignes du programme-source normalement présent dans l'éditeur de texte.
CTRL-G	<i>smark</i>	La commande <i>smark</i> permet de sélectionner des lignes du programme-source présent normalement dans l'éditeur de texte.
CTRL-L	<i>log</i>	La commande <i>log</i> permet de passer immédiatement à la fenêtre « LOG ».
CTRL-N	<i>undo</i>	La commande <i>undo</i> permet d'annuler la dernière commande Sas.
CTRL-R	<i>store</i>	La commande <i>store</i> permet de passer à la fenêtre suivant la fenêtre courante.
CTRL-U	<i>home</i>	La commande <i>home</i> , utilisable uniquement dans « Program Editor », vous renvoie à la première ligne de l'éditeur de texte.
CTRL-V		Touche vierge

Les autres touches, présentées dans le tableau ci-dessous, s'avèrent, quant à elles, totalement inopérantes sur votre micro-ordinateur P.C.

Touches de fonction	Commandes sous-jacente	Utilité de la commande Sas
<i>PF1</i>	<i>help</i>	La commande <i>help</i> appelle l'aide en ligne.
<i>PF3</i>	<i>submit</i>	La commande <i>submit</i> exécute le programme contenu dans la fenêtre « Program-Editor ».
<i>PF4</i>	<i>pgm; recall</i>	La commande <i>recall</i> rappelle à l'écran le contenu de la fenêtre « Program- Editor ».
<i>KP_0</i>	<i>help</i>	La commande <i>help</i> appelle l'aide en ligne.
<i>KP_1</i>	<i>submit</i>	La commande <i>submit</i> exécute le programme contenu dans la fenêtre « Program-Editor ».
<i>KP_2</i>	<i>pgm ; recall</i>	La commande <i>recall</i> rappelle à l'écran le contenu de la fenêtre « Program- Editor ».
<i>KP_3</i>	<i>forward</i>	La commande <i>forward</i> édite à l'écran les lignes suivantes de l'éditeur de texte.
<i>KP_4</i>	<i>left</i>	La commande <i>left</i> permet d'aller à gauche de la fenêtre courante.
<i>KP_5</i>	<i>rfind</i>	La commande <i>rfind</i> recherche une chaîne de caractères.
<i>KP_6</i>	<i>right</i>	La commande <i>right</i> permet d'aller à droite de la fenêtre courante.
<i>KP_7</i>	<i>home</i>	La commande <i>home</i> , utilisable uniquement dans « Program Editor », vous renvoie à la première ligne de l'éditeur de texte.
<i>KP_8</i>	<i>rchange</i>	La commande <i>rchange</i> échange une chaîne de caractères.
<i>KP_9</i>	<i>backward</i>	La commande <i>backward</i> édite à l'écran les lignes précédentes de l'éditeur de texte
<i>KP_</i> , <i>(Aide)</i>	<i>icon</i>	La commande <i>icon</i> réduit la taille de la fenêtre courante.
<i>KP_-</i> <i>(Aide)</i>	<i>pmenu</i>	La commande <i>pmenu</i> affiche en mode « Menu » la fenêtre courante.
<i>KP_.</i> <i>(Aide)</i>	<i>keys</i>	La commande <i>keys</i> affiche à l'écran toutes les touches de fonction.