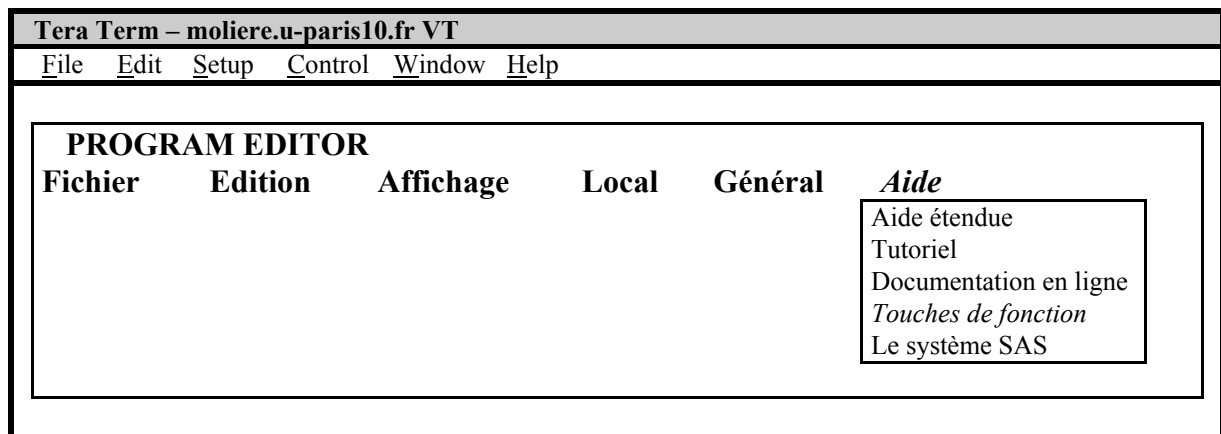


# L'UTILISATION DES TOUCHES DE FONCTION SAS

## EN MODE « MENUS »

Vous pouvez pré-programmer les commandes Sas décrites précédemment en utilisant, comme dans la copie d'écran ci-après, le menu *Aide* suivi de l'option *Touches de fonction* qui permet de voir à l'écran la liste des touches de fonction Sas PF1, PF2, .. , KP\_0, KP\_1, CTRL-A, ..., CTRL-V avec leur commande Sas sous-jacente.



Les touches CTRL-A à CTRL-V, exposées dans le tableau ci-dessous, fonctionnent tout à fait correctement sur votre P.C. Toutes les commandes des touches de fonctions étant modifiables, vous pouvez ici toujours créer de nouvelles associations Touches de fonction-Commande(s). Vous pouvez, par exemple, associer la commande *zoom* à la fonction « CTRL-V » initialement vierge afin d'agrandir la fenêtre courante en appuyant simultanément sur les touches « CTRL » et « V ».

Touches de fonction	Commandes sous-jacente	Utilité de la commande Sas
<b>CTRL-A</b>	<i>next</i>	La commande <i>next</i> permet de passer de la fenêtre courante à la fenêtre suivante.
<b>CTRL-B</b>	<i>prevwind</i>	La commande <i>prevwind</i> renvoie à la fenêtre Sas ouverte précédemment.
<b>CTRL-F</b>	<i>mark</i>	La commande <i>mark</i> permet de sélectionner des lignes du programme-source normalement présent dans l'éditeur de texte.
<b>CTRL-G</b>	<i>smark</i>	La commande <i>smark</i> permet de sélectionner des lignes du programme-source présent normalement dans l'éditeur de texte.
<b>CTRL-L</b>	<i>log</i>	La commande <i>log</i> permet de passer immédiatement à la fenêtre « LOG ».
<b>CTRL-N</b>	<i>undo</i>	La commande <i>undo</i> permet d'annuler la dernière commande Sas.
<b>CTRL-R</b>	<i>store</i>	La commande <i>store</i> permet de passer à la fenêtre suivant la fenêtre courante.
<b>CTRL-U</b>	<i>home</i>	La commande <i>home</i> , utilisable uniquement dans « Program Editor », vous renvoie à la première ligne de l'éditeur de texte.
<b>CTRL-V</b>		Touche vierge

Les autres touches, présentées dans le tableau ci-dessous, s'avèrent, quant à elles, totalement inopérantes sur votre micro-ordinateur P.C.

<b>Touches de fonction</b>	<b>Commandes sous-jacente</b>	<b>Utilité de la commande Sas</b>
<i>PF1</i>	<i>help</i>	La commande <i>help</i> appelle l'aide en ligne.
<i>PF3</i>	<i>submit</i>	La commande <i>submit</i> exécute le programme contenu dans la fenêtre « Program-Editor ».
<i>PF4</i>	<i>pgm; recall</i>	La commande <i>recall</i> rappelle à l'écran le contenu de la fenêtre « Program- Editor ».
<i>KP_0</i>	<i>help</i>	La commande <i>help</i> appelle l'aide en ligne.
<i>KP_1</i>	<i>submit</i>	La commande <i>submit</i> exécute le programme contenu dans la fenêtre « Program-Editor ».
<i>KP_2</i>	<i>pgm ; recall</i>	La commande <i>recall</i> rappelle à l'écran le contenu de la fenêtre « Program- Editor ».
<i>KP_3</i>	<i>forward</i>	La commande <i>forward</i> édite à l'écran les lignes suivantes de l'éditeur de texte.
<i>KP_4</i>	<i>left</i>	La commande <i>left</i> permet d'aller à gauche de la fenêtre courante.
<i>KP_5</i>	<i>rfind</i>	La commande <i>rfind</i> recherche une chaîne de caractères.
<i>KP_6</i>	<i>right</i>	La commande <i>right</i> permet d'aller à droite de la fenêtre courante.
<i>KP_7</i>	<i>home</i>	La commande <i>home</i> , utilisable uniquement dans « Program Editor », vous renvoie à la première ligne de l'éditeur de texte.
<i>KP_8</i>	<i>rchange</i>	La commande <i>rchange</i> échange une chaîne de caractères.
<i>KP_9</i>	<i>backward</i>	La commande <i>backward</i> édite à l'écran les lignes précédentes de l'éditeur de texte
<i>KP_ ,</i>	<i>icon</i>	La commande <i>icon</i> réduit la taille de la fenêtre courante.
<i>KP_-</i>	<i>pmenu</i>	La commande <i>pmenu</i> affiche en mode « Menu » la fenêtre courante.
<i>KP_.</i>	<i>keys</i>	La commande <i>keys</i> affiche à l'écran toutes les touches de fonction.