

L'EDITION DU CONTENU D'UN FICHIER SAS

EN MODE « COMMANDES »

Désormais présent dans la fenêtre « Program-Editor », le fichier-programme Sas peut être révisé grâce aux options de modification par blocs ou par lignes attachées à l'éditeur de texte.

1) Les options de modifications par blocs

Dans le mode d'affichage par « Commandes », vous pouvez modifier le contenu de la fenêtre « Program Editor » à l'aide des commandes standard de l'éditeur de texte. A l'aide de la commande *mark*, vous pouvez sélectionner quelques lignes du programme-source puis les effacer ensuite à l'aide de commande *cut*. Vous pouvez également supprimer la totalité du contenu de l'éditeur en utilisant la commande *clear* avant d'annuler cet ordre à l'aide de la commande *undo*. Vous avez également la possibilité de copier quelques lignes du programme-source puis de les insérer dans une autre partie du document à l'aide des commandes *store* et *paste*. Vous pouvez enfin supprimer quelques lignes du programme à un endroit donné et les recopier à un autre endroit en utilisant successivement les options *mark*, *store*, *cut* et *paste* explicitées dans le tableau d'équivalence entre le mode par « Menus » et le mode par « Commandes » ci-dessous.

Menus	Commandes	Utilité de la commande Sas
<i>Edition-Supprimer texte</i>	<i>clear</i>	La commande <i>clear</i> permet d'effacer le contenu de la fenêtre courante.
<i>Edition-Annuler dernière opération</i>	<i>undo</i>	La commande <i>undo</i> permet d'annuler la dernière commande.
<i>Souris</i>	<i>mark</i>	La commande <i>mark</i> permet de signaler le début et la fin du texte à sélectionner.
<i>Edition-Copier dans tampon d'insertion</i>	<i>store</i>	La commande <i>store</i> permet de stocker provisoirement le texte sélectionné en mémoire tampon.
<i>Edition-Supprimer texte sélectionné</i>	<i>cut</i>	La commande <i>cut</i> permet de couper une fraction de texte.
<i>Edition-Insérer texte</i>	<i>paste</i>	La commande <i>paste</i> permet d'insérer le texte présent en mémoire tampon.

2) Les options de modifications par lignes

Vous disposez ici des commandes standard de l'éditeur de texte « Program Editor » qui autorisent à la fois une gestion par blocs ou/et une gestion par lignes du contenu de l'éditeur. Chacune des commandes d'insertion, de modification, de suppression de blocs ou de lignes, exposées de manière détaillée dans le tableau ci-dessous, doit être tapée dans la première colonne de l'éditeur de texte.

Commande	Fonction de la commande Sas de l'éditeur de texte « Program-Editor »
<i>A ou a</i>	La commande <i>a</i> (ou <i>A</i>) insère, après la ligne courante, le bloc de lignes conservé précédemment en mémoire (déplacé ou copié) à l'aide de la commande <i>cc</i> .
<i>B ou b</i>	La commande <i>b</i> (ou <i>B</i>) insère, avant la ligne courante, le bloc de lignes conservé précédemment en mémoire (déplacé ou copié) à l'aide de la commande <i>cc</i> .
<i>I ou I</i>	La commande <i>i</i> (ou <i>I</i>), insérée en début de ligne, permet d'insérer une ligne après la ligne courante.
<i>C ou c</i>	La commande <i>c</i> (ou <i>C</i>), insérée en début de ligne, permet de copier la ligne courante.
<i>D ou d</i>	La commande <i>d</i> (ou <i>D</i>), insérée en début de ligne, permet de supprimer la ligne courante.
<i>M ou m</i>	La commande <i>m</i> (ou <i>M</i>), insérée en début de ligne, permet de déplacer la ligne courante.
<i>CC ou cc</i>	La commande <i>cc</i> (ou <i>CC</i>), insérée au début de la ligne K1, suivie de la commande <i>cc</i> (ou <i>CC</i>), insérée au début de la ligne K2, conserve en mémoire les lignes comprises dans l'intervalle [K1,K2].
<i>DD ou dd</i>	La commande <i>dd</i> (ou <i>DD</i>), insérée au début de la ligne K1, suivie de la commande <i>dd</i> (ou <i>DD</i>), insérée au début de la ligne K2, supprime toutes les lignes comprises entre les deux bornes K1 et K2.
<i>MM ou mm</i>	La commande <i>mm</i> (ou <i>MM</i>), insérée au début de la ligne K1, suivie de la commande <i>mm</i> (ou <i>MM</i>), insérée au début de la ligne K2, déplace toutes les lignes comprises entre les deux bornes K1 et K2.

A titre d'exemple, l'insertion de la commande « *d* » à la troisième ligne du programme *bourse.sas* ci-dessous supprime cette ligne tapée ici, par erreur, deux fois dans l'éditeur de texte « Program Editor ».

Tera Term – moliere.u-paris10.fr VT	
File Edit Setup Control Window Help	
PROGRAM EDITOR Fichier Edition Affichage Local Général Aide 00001 <i>FILENAME DT 'bourse.txt';</i> 00002 <i>DATA FE;</i> 00d03 <i>DATA FE;</i> 00004 <i>INFILE DT LRECL=8 PAD;</i> 00005 <i>INPUT DATE YYMMDD8. ;</i>	