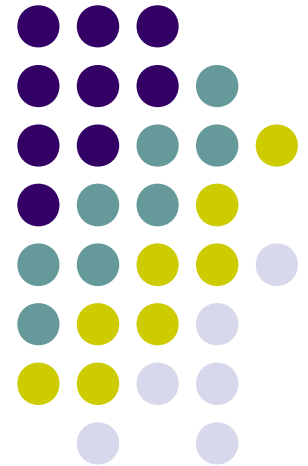
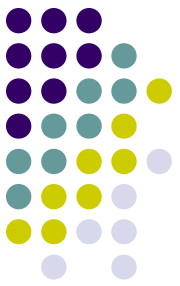


# Outils informatiques 2

## Cours n°6: Fonctions et paramètres

Claire Hanen  
Juliette Arnal

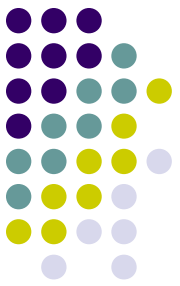




# Plan

- Introduction à la notion de fonction, comparaison entre fonctions mathématiques et fonctions informatique
- En-tête de fonction
- Syntaxe d'appel par paramètres listés
- Syntaxe d'appel par paramètres nommés, fonctions complètes InputBox et MsgBox
- Définir soi-même des fonctions avec paramètres: comment, pourquoi?

# Fonction en mathématiques

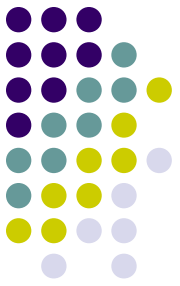


- Exemple:

$$F: \mathbb{R} \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$F(x,y) = (3x+2)/(2y-8)$$

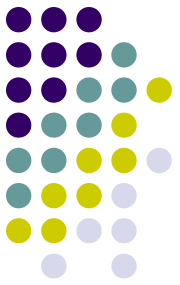
- Une fonction mathématique est décrite par :
  - Un symbole, le nom de la fonction (ici  $F$ )
  - Un espace de départ  $D$  (ici  $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$ )
  - Un espace d'arrivée  $A$  (ici  $\mathbb{R}$ )
  - Une expression décrivant, à l'aide d'un symbole (ici  $(x,y)$ ) représentant un élément quelconque de  $D$ , la manière dont est calculé l'élément de  $A$  associé à  $(x,y)$  par la fonction  $F$ .
- Pour calculer la valeur d'une fonction en un point, par exemple  $F(3,2)$  on remplace, dans l'expression, le symbole  $x$  par 3 et le symbole  $y$  par 2:  $(3*3+2)/(2*2-8) = -11/4$

# Notion de fonction en informatique : similitudes



- Une fonction informatique est décrite par :
  - Un symbole, le **nom de la fonction** (défini par le programmeur, ou prédéfini)
  - Un espace de départ D, qui représente un **produit cartésien de types**.
  - A chaque type est associé un symbole (comme x ou y) qui s'appelle un **paramètre formel**.
  - L'espace d'arrivée est décrit en définissant le **type du résultat** de la fonction (on parle de **valeur retournée** par la fonction)
  - Au lieu de décrire une expression, on décrit un **programme** permettant de calculer la valeur de la fonction à partir des valeurs de ses paramètres.
  - La fonction est appelée dans d'autres programmes comme une expression. L'appel spécifie des valeurs (expressions) pour les paramètres de la fonction. On parle de **paramètres réels**.
  - Comme précédemment, ces valeurs sont **substituées** aux valeurs des paramètres formels, et le programme de la fonction s'exécute.

# Exemple de fonction définie par le programmeur (notre objectif)



Nom de la fonction

Liste des paramètres formels et leur types (espace de départ)

- Function ftest(x as double, y as double) As double
- Dim a as double, b as double
- a=3\*x+2
- b=2\*y-8
- If b<>0 then
- ftest=a/b
- Else
- ftest= 10000
- End if
- End Function

programme de calcul de la fonction

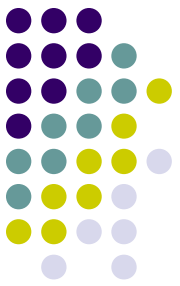
Type du résultat de la fonction

## Appel de la fonction

```
Sub test_ftest()  
MsgBox(ftest(3,2))  
End sub
```

Affectation d'une valeur au résultat de la fonction

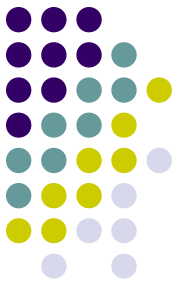
3 et 2 sont les paramètres réels



# L'en-tête de la fonction

- C'est la première ligne de la déclaration d'une fonction
- `Function nom(liste de paramètres formels typés) As typeduresultat`
- Cet en-tête est défini pour les fonctions que le programmeur écrit, mais aussi pour les fonctions **préexistantes**.
- Il définit le mode d'emploi d'une fonction (celui qu'on trouve dans l'aide en ligne)

# Retour sur des fonctions prédéfinies



- Function Len (string As String) As long
  - Nb: long est un type comme integer, mais avec plus de nombres représentés
  - Appel: Len(“bonjour “)
- Function Mid (string As String, start As long, length as variant) As String
  - Appel : Mid(“bonjour “, 3,4) (vaut “njou “)

# Appel d'une fonction par paramètres listés



- Lorsqu'une fonction est définie par le programmeur ou pré-définie, on peut l'appeler :
- Soit depuis un programme VBA dans une expression:
  - Nomfonction(liste de paramètres réels)
  - Exemples: ftest(3,2) ou Mid(mot, i,1)
  - La liste de paramètres réels est une suite d'expressions séparées par des **virgules** dont les types correspondent aux types des paramètres formels (dans le même ordre). Le type de l'expression est celui du résultat de la fonction.
- Soit depuis Excel (seulement pour les fonctions définies par le programmeur ), en employant la syntaxe tableur:
  - Le nom de la fonction est en **majuscules**
  - Les paramètres réels sont séparés par des **points-virgules**.
  - Exemple: dans la cellule C1: =FTEST(A1;B1)
- Ce mécanisme permet **d'étendre les fonctionnalités du tableur**

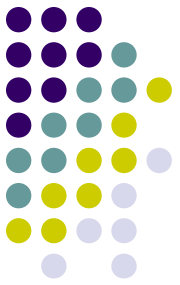


# Spécificités des fonctions en informatique



- Il existe des fonctions sans paramètres.
  - Ce ne sont donc pas des fonctions au sens mathématique du terme (pas d'espace de départ).
  - Cependant le mécanisme est le même que précédemment: l'appel à la fonction déclenche l'exécution des instructions correspondantes et le calcul du résultat de la fonction.
  - Exemple: la fonction `Rnd()`: fait appel au générateur aléatoire de nombres, et produit un nombre entre 0 et 1 tiré au hasard.

# Spécificités des fonctions en VBA



- Les fonctions ont en fait deux types de paramètres:
  - Les paramètres obligatoires
  - Les paramètres facultatifs.
- Dans l'en-tête d'une fonction prédéfinie (aide en ligne), les paramètres facultatifs sont figurés entre crochets [ ]
- Dans l'en-tête d'une fonction définie par le programmeur, les paramètres facultatifs sont précédés du mot **Optional**
  - Exemple `f(x as double [,y as integer] [,z as integer]) as double`
  - Fonction `f(x as double, optional y as integer, optional z as integer) as double`
- Un paramètre facultatif peut être omis (il a en général une valeur par défaut).
- Problème pour la syntaxe de l'appel: si on liste des paramètres réels et que certains sont omis et pas d'autres, comment l'ordinateur peut-il reconnaître à quel paramètre formel est associé un paramètre réel?
  - Exemple `f(3,2)`: 2 doit-il se substituer à y ou à z dans le calcul?
- Une autre syntaxe d'appel pour traiter ce cas: **la syntaxe par paramètres nommés**

# Exemple: la fonction InputBox



- En-tête (trouvée dans l'aide en ligne)
  - Function InputBox(prompt As string[, title As string] [, default As string] [, Xpos As integer] [, Ypos As integer] [, helpfile, context])
- **prompt** Expression de chaîne affichée comme message dans la boîte de dialogue
- **title** Facultatif. Expression de chaîne affichée dans la barre de titre de la boîte de dialogue.
- **default** Facultatif. Expression de chaîne affichée par défaut dans la zone de texte en l'absence de toute autre valeur
- **Xpos**: Facultatif. Expression de type entier désignant la position (en points) de la boîte de dialogue sur l'axe horizontal
- **Ypos**: Facultatif. Expression de type entier désignant la position (en points) de la boîte de dialogue sur l'axe vertical

Fichier Edition Affichage Insertion Format Outils Données Fenêtre ? fonction len

Répondre en incluant des modifications... Terminer la révision...

Arial 10

Accéder à Office Live Ouvrir Enregistrer

C1 =FTEST(A1;B1)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	3	2	-2,75							
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										
21										
22										
23										
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										

Nouveau classeur

Ouvrir un classeur

- boudescours5.xls
- boudescours4.xls

Modèles sur mes sites Web...

Modèles sur Microsoft.com

Ajouter un Favori réseau...

Aide sur Microsoft Excel

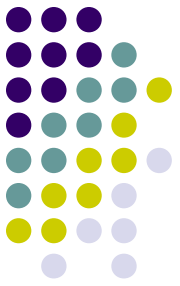
Afficher au démarrage

Feuil1 / Feuil2 / Feuil3

Prêt

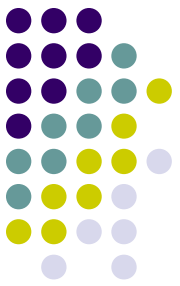
- x = InputBox(prompt:="entrez un entier", Title:="test d'inputBox", Xpos:=600, Ypos:=7000)

# Syntaxe par paramètres nommés



- La liste de paramètres réels est constituée:
  - De chaque nom de paramètre formel choisi suivi du signe :=, puis de l'expression donnant le paramètre réel.
  - Les paramètres sont séparés par des virgules.
  - Les paramètres obligatoires doivent évidemment être présents
  - L'ordre des paramètres n'a pas d'importance
  - Les parenthèses peuvent être omises
- Exemples
  - `x = InputBox prompt:="entrez un entier", Title:="test d'inputBox", Xpos:=600, Ypos:=7000`
  - `x= InputBox Default:=0 , Prompt:="entrez un entier"`

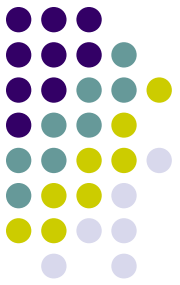
# La fonction MsgBox complète



- En fait, MsgBox est une **fonction** (et pas une macro) prédéfinie.
- Dans sa version complète elle permet de gérer l'interaction avec l'utilisateur au travers de boutons.
- Paramètres principaux :
  - *Prompt* : Message affiché (seul paramètre obligatoire)
  - *Title* :Facultatif titre de la boite de dialogue, Xpos, Ypos (comme pour InputBox)
  - *Buttons* : Identification des boutons à afficher
- Le type de la fonction est Byte (valeur du bouton cliqué par l'utilisateur)

Boutons affichés	Constante prédéfinie	valeur
OK	vbOKOnly	0
OK/Annuler	vbOKCancel	1
Oui,Non, Annuler	vbYesNoCancel	3
Oui, Non	vbYesNo	4
Réessayer, Annuler	vbRetryCancel	5

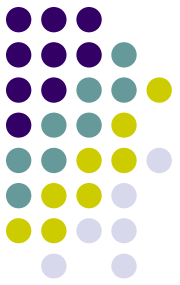
Bouton choisi	Constante renvoyée	valeur
OK	VbOK	1
Annuler	VbCancel	2
Réessayer	VbRetry	4
Oui	VbYes	6
Non	VbNo	7



# Exemple 1

- Sub testmsgbox()
- Dim valeur As String
- Dim reponse As Byte
- reponse = MsgBox prompt:="voulez-vous jouer?", Title:="test de MsgBox", Buttons:=vbYesNo
- If reponse = vbYes Then
- MsgBox prompt:="tant pis !", Title:="le jeu est fini!"
- Else
- MsgBox prompt:="tant mieux!", Title:="le jeu va commencer"
- End If
- End Sub

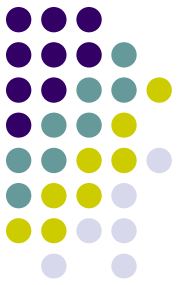
# Exemple 2: utilisation dans le jeu de l'addition



- Do
  - $x = \text{Int}(\text{Rnd}() * 100) + 1$
  - $y = \text{Int}(\text{Rnd}() * 100) + 1$
  - $\text{nbadd} = \text{nbadd} + 1$
  - $\text{nb} = 0$
  - $\text{score} = 5$
  - $z = \text{InputBox}(\text{prompt}:=\text{"combien font " \& x \& " et " \& y \& " ?"}, \text{Title}:=\text{"jeu de l'addition"})$
  - Do Until ( $\text{nb} = 5$ ) Or ( $z = x + y$ )
  - $\text{score} = \text{score} - 1$
  - $z = \text{InputBox}(\text{prompt}:=\text{"Erreur, encore un essai: combien font " \& x \& " et " \& y \& " ?"}, \text{Title}:=\text{"jeu de l'addition"})$
  - $\text{nb} = \text{nb} + 1$
  - Loop
  - If ( $z = x + y$ ) Then
  - $\text{MsgBox} \text{ prompt}:=\text{"Bravo!"}, \text{Title}:=\text{"jeu de l'addition"}$
  - Else
  - $\text{MsgBox} \text{ prompt}:=\text{"La bonne réponse était: " \& x + y}, \text{Title}:=\text{"jeu de l'addition"}$
  - End If
  - $\text{scoreglobal} = \text{scoreglobal} + \text{score}$
  - Loop Until ( $\text{MsgBox}(\text{prompt}:=\text{"voulez-vous une autre addition?"}, \text{Title}:=\text{"jeu de l'addition"}, \text{Buttons}:=\text{vbYesNo}) = \text{vbNo}$ )

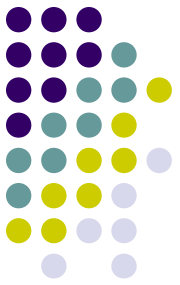


# Ecrire soi même des fonctions: pour quoi faire?



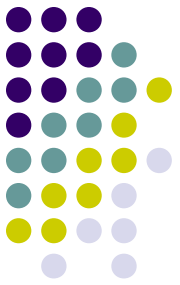
- Enrichir les fonctions prédéfinies du logiciel
- Pouvoir rendre plus lisible des programmes, en nommant un calcul fait fréquemment
- Pouvoir réutiliser les fonctions dans d'autres programmes.

# Syntaxe de déclaration d'une fonction



- `Function nomfonc(liste de paramètres formels typés) As typedelafunction`
- Instructions
- `End Function`
- Les instructions peuvent être de n'importe quelle sorte. Les paramètres formels sont utilisés comme des variables.
- Il est nécessaire que les instructions comportent au moins une fois une instruction :
  - `nomfonc=expression`
- C'est cette instruction qui permet de donner une valeur à la fonction.
- L'appel à la fonction dans une macro peut ensuite être fait à l'aide de l'une des deux syntaxes d'appel (listés ou nommés) au choix.

# Somme des carrés des entiers

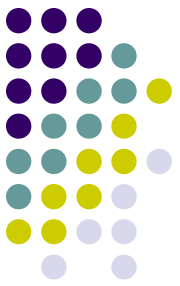


- On souhaiterait définir une fonction qui possède un seul paramètre (un nombre entier) et qui calcule la somme des carrés des entiers de 1 à ce paramètre.
- On donne un nom à la fonction: somcar
- On définit son en-tête:
- `Function somcar( max As integer) As integer`
- (le résultat est un entier, et on nomme le paramètre)
- **ATTENTION: dans cette démarche, la fonction ne doit pas faire d'entrée-sortie (de dialogue avec l'utilisateur). Elle est juste là pour nommer un calcul**



# Code de somcar

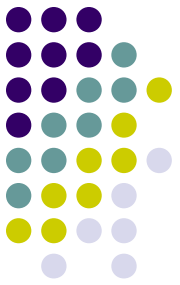
- Function somcar(max as integer) as integer
- Dim n as integer, s as integer
- s=0
- For n=1 to max
- s=s+n\*n
- Next n
- somcar=s
- End Function



# Appel de la fonction somcar

- Pour utiliser la fonction somcar, on peut l'appeler depuis une macro:

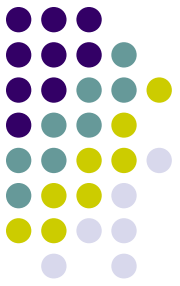
```
Sub testsomcar()  
Dim e as integer  
e=InputBox Title:="test", prompt:="entrez un entier"  
e=somcar(e)  
MsgBox(Title:="test", prompt:= e)  
End Sub
```
- On peut aussi l'employer dans la feuille Excel contenant la macro:
- =SOMCAR(B5) par exemple



# Nombre de combinaisons

- Programme vu la fois précédente:
- Sub Cnp()
- Dim n As Integer
- Dim p As Integer
- Dim i As Integer
- Dim res As Double
- n = InputBox("entrez un entier")
- p = InputBox("entrez un entier inférieur à " & n)
- res = 1
- For i = 0 To p - 1
- res = res \* (n - i) / (p - i)
- Next
- MsgBox ("Le nb de tirages de " & p & " éléments parmi " & n & " est : " & res)
- End Sub

# Extraire le calcul pour en faire une fonction.



- Function combi(n as Integer, p as integer) as double
- Dim i As Integer
- Dim res As Double
- res = 1
- For i = 0 To p - 1
- res = res \* (n - i) / (p - i)
- Next
- combi=res
- End Function

# Modification de la macro d'affichage



- Sub Cnp()
- Dim n As Integer
- Dim p As Integer
- n = InputBox("entrez un entier")
- p = InputBox("entrez un entier inférieur à " & n)
- MsgBox ("Le nb de tirages de " & p & " éléments parmi " & n & " est : " & combi(n, p))
- End Sub



# Résolution triangle de Pascal avec utilisation de la fonction



- Sub Pascal()
- Dim max As Integer, lig As Integer, col As Integer
- Dim triangle As String
- max = InputBox("Entrez le nombre de lignes du triangle")
- triangle = ""
- For lig = 1 To max ' calcul de la ligne lig
- For col = 0 To lig ' calcul de C(lig,col) pour le lig et le col fixé
- triangle = triangle & " " & combi(lig,col) ' On l'ajoute au triangle
- Next col
- triangle = triangle & vbCr ' On passe à la ligne dans la chaine triangle
- Next lig
- MsgBox (triangle)
- End Sub